

Völkerballturnier 2023

Informationen und Reglement

Datum	Mittwoch, 22. November 2023
Zeit	17.00 – 22.00 Uhr
Ort	Sporthalle HSG, Halle 2-3
Wichtiges	Don't drink and play. Das Essen und Trinken (ausser Wasser) ist in der Sporthalle untersagt. Achtet auf eure Wertsachen. Auf allen Anlagen gilt ein striktes Rauchverbot. Für eure Mithilfe beim Abräumen sind wir sehr dankbar.
Teilnahmegebühr	CHF 40 pro Mannschaft
Anmeldung	Anmeldeformular sowie Buchungslink auf der Unisportwebsite ausfüllen.
Teams	Es wird in der Kategorie «mixed» gespielt. Es stehen immer 6 Spieler:innen in der Startaufstellung auf dem Feld, davon müssen mindestens 2 Frauen sein.
Modus	Die Dauer einer Partie beträgt 1x12min. Während einer Partie können mehrere Spiele gespielt werden. Sobald ein Spiel zu Ende ist, wird ein neues Spiel gestartet; so lange bis die 12 min abgelaufen sind.
Wertung	Das Team, welches innerhalb der Partie mehr Spiele gewonnen hat, gewinnt die Partie. Wenn gleich viele Spiele gewonnen wurden, entscheidet beim Ertönen des Endsignals die Anzahl Spieler:innen im Feld. Sollte diese Zahl auch gleich sein, wird das Spiel unentschieden gewertet. In der Finalrunde wird nach Ablauf der 12 min weitergespielt, bis das Spiel zu Ende ist.
Punkteverteilung	Sieg = 2 Punkte Unentschieden = 1 Punkt Für die Rangliste in der Gruppenphase gelten folgende Kriterien <ol style="list-style-type: none">1. Anzahl Punkte2. Direktbegegnung3. Anzahl gewonnener Spiele
Spieleitung	Jede Partie wird durch eine:n Spielleiter:in (SL) (kein:e Schiedsrichter:in) begleitet, welche:r das Matchblatt führt und dort am Ende festhält, wer die Spiele und somit die Partie gewonnen hat. Wenn nötig, zählt die/der SL am Ende die Anzahl Spieler:innen im Feld.
Spiefeld	Es wird im Volleyballfeld gespielt. Der Himmel befindet sich hinter der Grundlinie sowie auf der Seitenlinie des Volleyballfeldes. Die Spieler:innen im Feld dürfen das Feld nicht verlassen.

Spielvarianten	3 verschiedene Spielvarianten stehen zur Verfügung. Vor der Partie wird die Variante für die Partie durch die beiden Teams festgelegt. Sollte man sich nicht einigen können, entscheidet der Würfel.
Variante 1: Normales Völk (Würfel 1&2)	Das Ziel ist es alle gegnerischen Spieler:innen, welche sich im Feld befinden, abzuwerfen. Sind alle gegnerische Spieler:innen getroffen, ist das Spiel zu Ende und gilt als gewonnen.
Variante 2: Königsvölk (Würfel 3&4)	Vor dem Spiel legen beide Teams heimlich eine Königin/einen König sowie einen Joker fest. Diese beiden Personen werden der Spielleitung mitgeteilt. Ziel ist es, die gegnerische Königin/ den gegnerischen König abzuwerfen. Trifft ein Team die Königin/ den König des gegnerischen Teams, ist das Spiel zu Ende und gewinnt. Der Joker kann unendlich oft getroffen werden und muss, wenn er getroffen wurde, nicht in den Himmel.
Variante 3: Zahlenvölk (Würfel 5/6)	Vor dem Spiel legen beide Teams heimlich eine Zahlenreihenfolge (1 bis 6) innerhalb der Teams fest. Ziel ist es, das gegnerische Team entsprechend der Reihenfolge (die man nicht kennt) abzuschliessen. Am Anfang kann nur Nr. 1 abgeworfen werden, alle anderen Spielenden müssen nicht in den Himmel, wenn sie abgeworfen werden. Ist Nr. 1 getroffen muss diese in den Himmel, jetzt kann nur Nr. 2 abgeworfen werden, usw.. Sind alle gegnerischen Spieler:innen getroffen, ist das Spiel zu Ende und wird als Sieg gewertet. Zusatzregeln: <ul style="list-style-type: none">- Spieler:in Nr. 1 darf nicht im Himmel starten.- Hier vertrauen wir auf euer Fairplay! Für die SL ist es nicht möglich, die Reihenfolge zu überprüfen und deshalb sind wir darauf angewiesen, dass eure im Team abgemachte Reihenfolge auch eingehalten wird.- Sind die Spieler:innen (der Zahlen nach) abgeworfen und müssen in den Himmel, können sie sich nicht mehr befreien.
Spielstart und Anspiel	Jedes Team hat zu Beginn einen Ball (es wird mit 2 Bällen gespielt). Bevor abgeworfen werden darf, müssen drei Pässe zwischen dem Himmel und dem Feld gespielt werden. Dies müssen keine Fangbälle sein.
1. Spieler:in im Himmel	Die im Himmel beginnende Person kehrt ins Feld zurück, sobald sie durch die erste abgeworfene Person ersetzt wird. <u>Wichtig:</u> <ul style="list-style-type: none">- Durch Abwerfen einer/eines gegnerischen Feldspielerin/ Feldspielers können sich weitere Spieler:innen aus dem Himmel befreien!- Ausnahme: Spielvariante 3 Zahlenvölk Da können sich die Spieler:innen aus dem Himmel nicht mehr befreien.
Abwerfen des Gegners	Nachdem das Anspiel erfolgreich war, darf immer abgeworfen werden. Egal ob der Ball am Boden war oder er aus der Luft gefangen wurde.

Wann bin ich getroffen?	In folgenden Situationen gelte ich als getroffen und muss in den Himmel: <ul style="list-style-type: none">- Trifft mich der Ball durch einen Wurf des Gegners an meinem Körper.- Prallt der Ball nach einem Treffer ab und trifft eine weitere Person, gelten beide als getroffen.- Bei einer Ballabwehr: Wenn der der Ball nach der Abwehr mit dem Ball direkt auch den Körper berührt.
Wann bin ich NICHT getroffen?	Nicht getroffen und nicht in den Himmel muss ich in folgenden Situationen: <ul style="list-style-type: none">- Trifft der Ball nach einem Wurf des gegnerischen Teams zuerst auf dem Boden auf, gilt dies nicht als Treffer.- Wird der Ball nach einem Treffer gefangen, ohne dass der Ball zuvor auf dem Boden war (egal ob vom eigenen oder vom gegnerischen Team).- Bei einer Ballabwehr: Ich darf einen Wurf des Gegners mit dem Ball abwehren.
Fangball	Kann ich einen Wurf des Gegners direkt aus der Luft fangen, ist mein Gegner nicht out und muss nicht in den Himmel, das Spiel läuft normal weiter.
„Fischen“	Der Ball darf NICHT aus dem gegnerischen Feld oder aus dem Himmel „gefischt“ werden. Der Ball darf nur im eigenen Spielfeld oder dem eigenen Himmel aufgenommen werden.
Preise	Obwohl der Spass im Vordergrund steht wird es eine kleine Preisverleihung geben.
Sanktionen	Bei unsportlichem oder ungebührlichem Verhalten kann ein Team vom Turnier ausgeschlossen werden.
Versicherung	Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.

Wenn noch Unklarheiten bestehen, dann bitten wir euch dies so schnell wie möglich zu melden, damit wir dies noch auf den Regeln ergänzen können und am Turnierabend alles klar ist.

Wir wünschen schon jetzt viel Spass!

Euer Unisport Team