



## HSG Völkerballturnier, Regeln

---

<b>Ziel des Spiels</b>	Abwerfen aller gegnerischen Spieler:innen, welche sich im Feld befinden.
<b>Teams</b>	Es wird in der Kategorie MIXED gespielt und es stehen immer 6 Spieler:innen in der Startaufstellung auf dem Feld, davon müssen mindestens 2 Frauen sein.
<b>Modus</b>	<p>Die Dauer einer Partie beträgt 1x12min. Innerhalb einer Partie können mehrere Spiele gespielt werden. Sobald ein Spiel zu Ende ist, wird ein neues Spiel gestartet. Solange bis das Endsignal ertönt.</p> <p>Vor der Partie wird die Völkerballvariante für diese Partie durch die beiden Teams festgelegt. Sollte man sich nicht einigen können, entscheidet der Würfel.</p> <p>Variante 1      <b>Normales Völk</b> (Würfel 1 2)</p> <p>Variante 2      <b>Huckepack Völk</b> (Würfel 3 4) Mit Partner im Huckepack, kann man aus dem Himmel wieder ins Feld kommen. Wird man vom Gegner berührt, muss man zurück.</p> <p>Variante 3      <b>Burgen Völk</b> (Würfel 5 6) Es können 2 Schwedenkästen als „Burg“ im Spielfeld eingesetzt werden. Abhängig von der Verfügbarkeit des Materials. Die Burg bleibt am Ort.</p>
<b>Ende des Spiels</b>	Alle Spieler:innen in einem Feld sind getroffen. Dann beginnt sofort ein neues Spiel. Die Partie ist nach 12min vorbei.
<b>Wer gewinnt?</b>	<p>Das Team, welches innerhalb der Partie mehr Spiele gewonnen hat. Wenn gleich viele Spiele gewonnen wurden, entscheidet beim Ertönen des Endsignals die Anzahl Spieler im Feld. Sollte diese Zahl auch gleich sein, wird das Spiel unentschieden gewertet.</p> <p>In der Finalrunde wird in einer Verlängerung weitergespielt bis ein Sieger feststeht.</p>
<b>Zusatzspiel</b>	Während des Turniers werden noch Zusatzspiele zu absolvieren sein. Die Rangliste der Zusatzspiele entscheidet bei Punktegleichheit über den Rang nach der Vorrunde.
<b>Wertung</b>	<p>Sieg = 2Pkt.   Unentschieden = 1Pkt. In der Gruppe wird 1. nach Punkten, 2. Rangliste Zusatzspiele, 3. nach direkter Begegnung und 4. nach Anzahl gewonnener Spiele gewertet.</p>



<b>Spieleiter:innen</b>	<p>Jede Partie wird durch Partieleiter:innen (PL auf dem Spielplan – ist kein:e Schiedsrichter:in) begleitet, welcher das Matchblatt führt und dort am Ende festhält, wer die Spiele und somit die Partie gewonnen hat.</p> <p>Der PL notiert, wer wie viele Spiele gewonnen hat und zählt, wenn nötig, am Ende die Anzahl Spieler:innen im Feld.</p>
<b>Spielfeld</b>	<p>Es wird im Volleyballfeld gespielt. Der Himmel befindet sich hinter der Grundlinie des Volleyballfeldes. Die Spieler:innen im Feld dürfen das Feld nicht verlassen. Bälle auf der Seite dürfen nur von den Spieler:innen aus dem Himmel geholt werden und müssen wieder in den Himmel hinter der Grundlinie gespielt/gebracht werden.</p>
<b>Anspiel / Spielstart</b>	<p>Jedes Team hat anfangs einen Ball (es wird also mit 2 Bällen gespielt). Bevor abgeworfen werden darf, müssen drei Pässe zwischen dem Himmel und dem Feld gespielt werden. Es müssen keine Fangbälle sein.</p>
<b>1. Spieler:in im Himmel</b>	<p>Die im Himmel beginnende Person kehrt ins Feld zurück, sobald sie durch die erste abgeworfene Person ersetzt wird. Weitere Spieler:innen können sich aus dem Himmel durch ein Abwerfen eines Feldspielers <b>nicht</b> befreien.</p>
<b>Abwerfen des Gegners</b>	<p>Nachdem das Anspiel erfolgreich war, darf immer abgeworfen werden. Egal ob der Ball am Boden war oder er aus der Luft gefangen wurde.</p>
<b>Wann bin ich getroffen?</b>	<p>Trifft mich der Ball durch einen Wurf des Gegners an meinem Körper, bin ich getroffen und muss in den Himmel. Trifft der Ball zuerst auf dem Boden auf, gilt dies nicht als Treffer.</p> <p>Wird der Ball nach einem Treffer gefangen, ohne dass der Ball zuvor auf dem Boden war, muss ich nicht in den Himmel.</p> <p>Prallt der Ball nach einem Treffer ab und trifft eine weitere Person, müssen beide in den Himmel.</p>
<b>Ballabwehr</b>	<p>Ich darf einen Wurf des Gegners mit dem Ball abwehren. Berührt der Ball jedoch nach der Abwehr mit dem Ball direkt auch meinen Körper, gilt dies als Treffer. Ich muss in den Himmel.</p>
<b>„Fischen“</b>	<p>Der Ball darf nicht aus dem gegnerischen Feld oder aus dem Himmel „gefischt“ werden. Der Ball darf nur im eigenen Spielfeld oder dem eigenen Himmel aufgenommen werden.</p>
<b>Fangball</b>	<p>Kann ich einen Wurf des Gegners direkt aus der Luft fangen, ist mein Gegner <b>nicht</b> out und muss nicht in den Himmel, das Spiel läuft normal weiter.</p>
<b>Preis für „Best Dressed“</b>	<p>Die Jury wird während der ganzen Vorrunde beraten. Das Siegerteam verkünden wir vor dem Start der Finalrunde.</p>
<b>Siegerehrung</b>	<p>Obwohl der Spass im Vordergrund steht, werden wir die Teams auf dem Podest ehren.</p>

Somit hoffen wir, dass alles gesagt wurde.

Wenn noch Unklarheiten bestehen, dann bitten wir euch dies sofort zu melden, damit wir dies noch auf den Regeln ergänzen können, damit am Turnierabend alles klar ist.

Euer Unisport Völkerballturnier Team